Rhino 3D -Plugins & more

BONGO
Animations-Plugin für Rhino 3D. Sie können Rhino-Objekte verschieben, skalieren und rotieren ohne vorher zu exportieren. Objekte und Ansichtsfensteranimationen können per Drag & Drop bearbeitet werden.

Brazil
ist eine der besten Renderingplattformen und wird in professionellen Umgebungen verwendet. Die Eigenschaftenliste von Brazil ist beeindruckend.

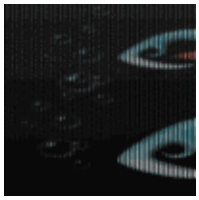
DeskProto
Mit DeskProto erzeugen Sie von 3D-Modellen NC-Code. Aufgrund seiner einfachen Handbung eignet sich DeskProto auch für NICHT-CNC-Programmierer. Erstellen Sie schnell und einfach 3D-Modelle zum Anfassen.

Flamingo
Einfach in der Anwendung, stellt Flamingo viele Funktionen in Rhinoceros 3D bereit, die das fotorealistische Rendern beschleunigen und vereinfachen.

Grashopper
Das kostenlose Rhino Plugin macht Ihre Projekte parametrisch. Grasshopper verknüpft geometrische Objekte mithilfe von Parametern in einem grafischen Blockeditor. Hierfür sind keinerlei Programmier-Kenntnisse erforderlich.

3D Import Export
Sie möchten direkt Catia, Pro-E, Unigraphics oder andere Formate in Rhino einlesen und den Umweg über IGES sparen? Hier finden Sie weitere optionale Schnittstellen für Rhino.

MadCAM
madCAM das CAM Plugin für Rhino, ermöglicht das direkte Erzeugen von CNC-Code in Rhino für 3-5 Achsen simultan. Viele Postprozessoren für fast alle Steuerungen.



NEON
NEON ist ein neuer Echtzeit Renderer der direkt im Rhino Ansichtsfenster arbeitet und fast keine weitere Benutzeroberfläche benötigt. Alle Rendering-Eigenschaften - einschließlich Sonne, Himmelslicht, Grundebene, Standardmaterialien und Umgebungen. Neon unterstützt nur Rhino 5.0.

MicroScribe
Reverse Engineering duch Digitalisieren mit direkter Übergabe der erfassten 3D Punkte ins Rhino ist die besondere Spezialität eines MicroScribe Digitalisier-Arms. Beispielsweise kann der MicroScribe Digitalisierarm, dank einer bereits in Rhino eingebauten Schnittstelle seine aufgenommenen 3D Punkte direkt an Rhino weitergeben, wo diese dann zum schnellen Nachmodellieren der erfassten Flächen zu NURBS-Flächen genutzt werden.

3D-PDF-Exporter
3D-PDF ist der derzeit beste Weg 3D-Modelle ohne Detailverlust und ohne Verlust von geistigem Eigentum zu verteilen. Der Empfänger benötigt lediglich den kostenlosen Adobe Reader, der ohnehin auf den meisten Arbeitsplätzen installiert ist.

Penguin
Penguin ist ein nicht-fotorealistischer Renderer als Plugin in Rhino, ideal geeignet für die Erstellung von Dokumentation, Freihand-Skizzen, Techn. Beschreibungen, Skizzen.

Rhinogold 4.0 - Schmuck-Design
Rhinogold, das Plugin für Rhino erleichtert das Entwerfen neuer Schmuck-Kreationen erheblich.Mit Materialien.

RhinoNest
RhinoNest optimiert die Position (Nesting) der Bauteile und die Schnittrichtung des Materials . Und noch mehr. Wie Pixel zu Vektor Wandlung. Die Software richtet sich an verschiedene Sektoren wie Holz- und Metallbau, Möbelbau, Blechbearbeitung, Architektur, Schuhherstellung, Glasschneiden, Schiffbau...

RhinoReverse
RhinoReverse ist zur Flächen-Rückführung. Punktewolken, STL-Daten und Polygonnetze, in Rhino, lassen sich sehr schnell und formnah in NURBS-Flächen und Flächenverbände wandeln.

VSR Realtime-Renderer
Voll integrierte Realtime-Rendering-Lösung für Rhinoceros®. Damit läßt sich zu jeder Zeit vom Modelliermodus zur fotorealistische Umgebung wechseln.