

FILDU

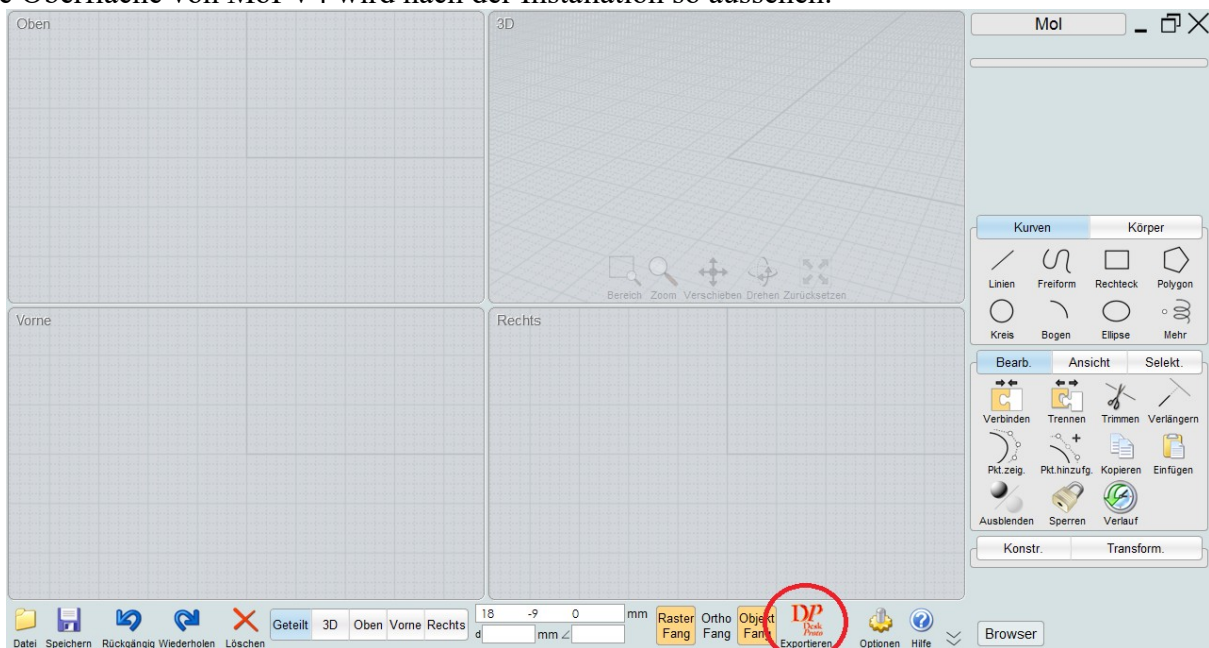
Anleitung zur Integration des DeskProto Button in MoI V4

Diese Anleitung ist für MoI V4 und DeskProto V7

Es wird in MoI ein DeskProto Button hinzugefügt. Dieser Button veranlasst MoI die gesamte Geometrie auszuwählen und in eine STL Datei zu exportieren, anschließend wird DeskProto mit der Anweisung gestartet dieser STL Datei zu öffnen. Die STL-Datei hat den Namen MoI-file-(Datum)-(Zeit).stl

(Datum)=wird durch das aktuelle Datum ersetzt; (Zeit)=wird durch die aktuelle Uhrzeit ersetzt

Die Oberfläche von MoI V4 wird nach der Installation so aussehen.



Für die Installation wird benötigt:

Die Icon-Datei [DeskProtoIcon.png]

Programmcode Ausschnitt aus der Datei [MoI4-DP70button-code.txt]

Die Installation wird hier am Beispiel von Windows 10 und der MoI V4 Standard Installation erklärt. Bei anderen Windowsversionen oder wenn Sie MoI/DeskProto in einem Benutzerdefiniertem Verzeichnis installiert haben können die Ordernamen abweichen. Ist DeskProto in einem abweichenden Verzeichnis installiert so muss der Code aus der [MoI4-DP70button-code.txt], in Zeile 19, angepasst werden.

Schritt 1. Kopieren Sie die Icon-Datei [DeskProtoIcon.png] in den Ordner
C:\Program Files\MoI 4.0\ui\icons
oder (falls Sie eine Testversion installiert haben)
C:\Program Files\MoI 4.0 trial\ui\icons

Schritt 2. Öffnen Sie in einem einfachen Texteditor die Datei
C:\Program Files\MoI 4.0\ui\CommandBar.htm

Nach dem Code für den Objekt Fang Button(objectSnap), in Zeile 80, fügen Sie bitte den Programmcode aus der Datei [MoI4-DP70button-code.txt] ein.



```
<mo:Spacer/>

<mo:CoordinateControls/>

<vcenter>
  <mo:StateButton
    binding="value = moi.drawingAids.gridSnap"
    menu="GridSnapMenu.htm"
    <mo:Text textid="Grid Snap"/>
  </mo:StateButton>
</vcenter>

<vcenter>
  <mo:StateButton
    binding="value = moi.drawingAids.straightSnap"
    <mo:Text textid="Straight Snap"/>
  </mo:StateButton>
</vcenter>

<vcenter>
  <mo:StateButton
    binding="value = moi.drawingAids.objectSnap"
    menu="ObjectSnapMenu.htm"
    <mo:Text textid="Object Snap"/>
  </mo:StateButton>
</vcenter>

<!--
  Example for populating the CommandBarCustomUI area from a startup script:

  var container = moi.ui.commandBar.CommandBarCustomUI;
  container.insertAdjacentHTML( 'beforeEnd', '<mo:CommandButton>Test1</mo:CommandButton>' );
  container.insertAdjacentHTML( 'beforeEnd', '<mo:CommandButton>Test2</mo:CommandButton>' );
  container.insertAdjacentHTML( 'beforeEnd', '<mo:CommandButton>Test3</mo:CommandButton>' );

  -->

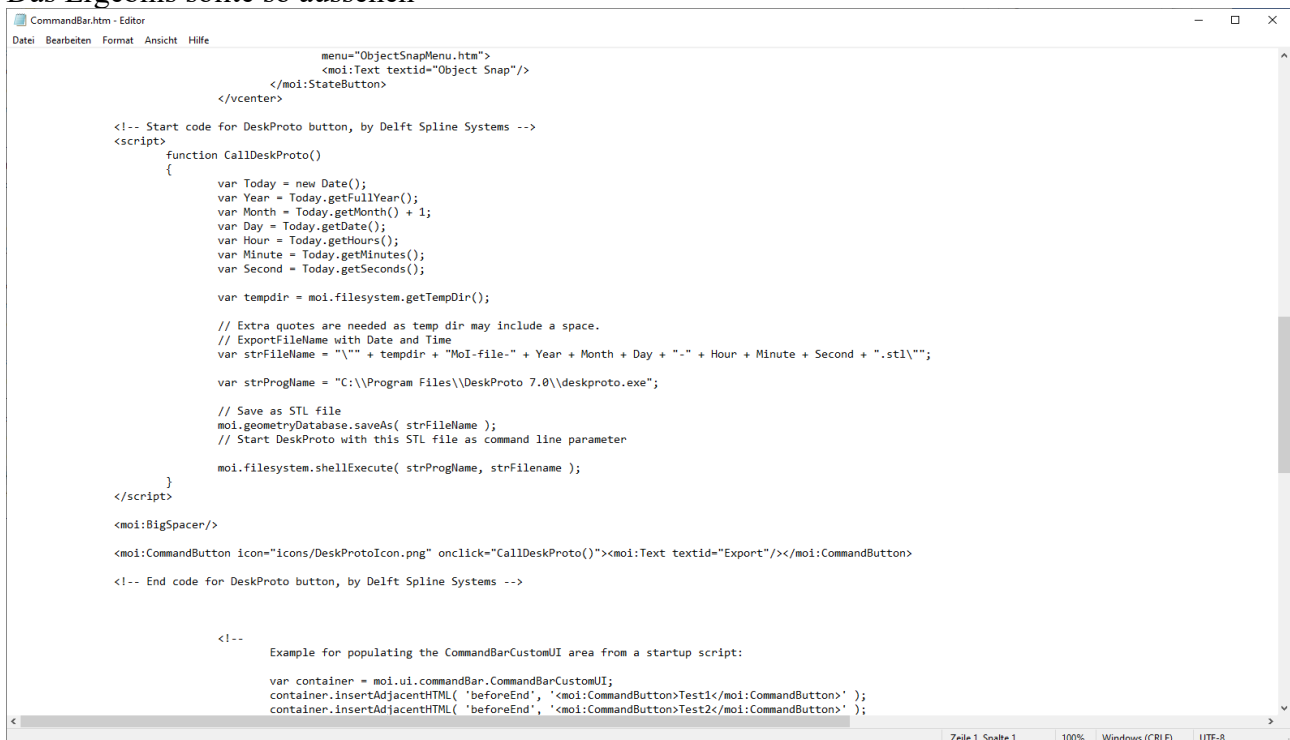
  <span id="CommandBarCustomUI">
  </span>

</flex>

<div id="CommandBarRight">
  <span class="vspacer"></span>

  <script>
```

Das Ergebnis sollte so aussehen



```
    menu="ObjectSnapMenu.htm"
    <mo:Text textid="Object Snap"/>
  </mo:StateButton>
</vcenter>

<!-- Start code for DeskProto button, by Delft Spline Systems -->
<script>
  function CallDeskProto()
  {
    var Today = new Date();
    var Year = Today.getFullYear();
    var Month = Today.getMonth() + 1;
    var Day = Today.getDate();
    var Hour = Today.getHours();
    var Minute = Today.getMinutes();
    var Second = Today.getSeconds();

    var tempdir = moi.filesystem.getTempDir();
    // Extra quotes are needed as temp dir may include a space.
    // ExportFileName with Date and Time
    var strFileName = "\"" + tempdir + "MoI-file-" + Year + Month + Day + "-" + Hour + Minute + Second + ".stl\"";

    var strProgName = "C:\\Program Files\\DeskProto 7.0\\deskproto.exe";

    // Save as STL file
    moi.geometryDatabase.saveAs( strFileName );
    // Start DeskProto with this STL file as command line parameter
    moi.filesystem.shellExecute( strProgName, strFileName );
  }
</script>

<mo:BigSpacer/>

<mo:CommandButton icon="icons/DeskProtoIcon.png" onclick="CallDeskProto()"><mo:Text textid="Export"/></mo:CommandButton>

<!-- End code for DeskProto button, by Delft Spline Systems -->

<!--
  Example for populating the CommandBarCustomUI area from a startup script:

  var container = moi.ui.commandBar.CommandBarCustomUI;
  container.insertAdjacentHTML( 'beforeEnd', '<mo:CommandButton>Test1</mo:CommandButton>' );
  container.insertAdjacentHTML( 'beforeEnd', '<mo:CommandButton>Test2</mo:CommandButton>' );

  -->
```

Achten Sie darauf das die CommandBar.htm als .htm gespeichert wird und die Endung nicht in .txt geändert wird.

Wenn Sie nun MoI starten sollte der neue DeskProto Button vorhanden sein.