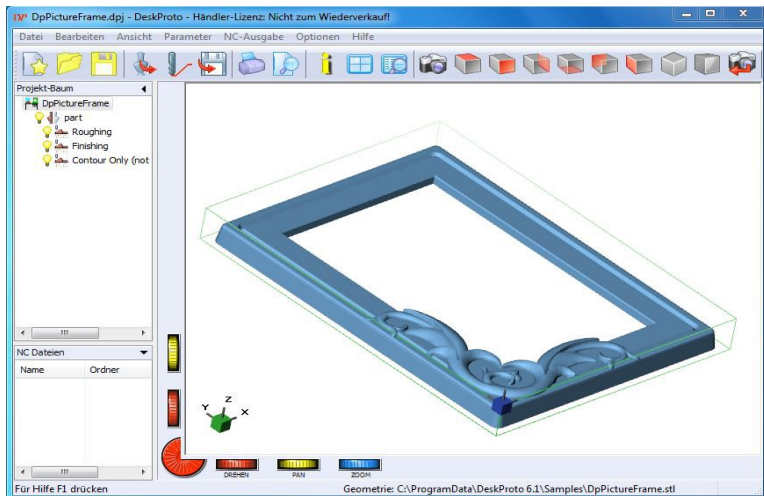


# FILOU

## DeskProto Schnell Start

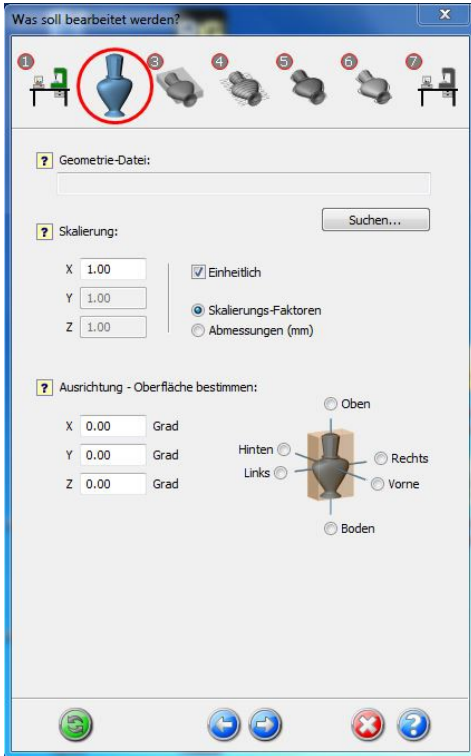
Dieses Tutorial soll Sie Schritt für Schritt mit den Funktionen von DeskProto vertraut machen. Es ist ratsam zumindest Lektion eins und zwei zu lesen und nach zu arbeiten bevor Sie eigene Modelle aus ihren Geometrien erstellen.

Sollten Sie jedoch jemand sein der sich nicht gern mit Handbüchern aufhält und sofort starten will um DeskProto selbst zu erkunden, so lesen Sie wenigstens vorher diesen Schnell Start. Er soll ihnen die Grundlegenden Ideen von DeskProto erklären, Sie werden diese Informationen benötigen um die Arbeitsweise von DeskProto zu verstehen.



Das DeskProto Fenster enthält Standard-Elemente wie die Titelleiste (Oben), Menüleiste, Werkzeugleiste (Reihe von Tasten unter dem Menü) und eine Statusleiste (Unten). Die Mitte ist in drei Teile unterteilt: das große Ansichtsfenster rechts, der Windows Projektbaum und NC-Dateien links. Alle diese Elemente werden später näher erklärt. Desweiteren können Sie die Hilfefunktion benutzen um weitere Informationen zu erhalten.

Im Moment ist es wichtig zu wissen, dass in diesem Fenster zwei verschiedene Bearbeitungen möglich sind: einmal mit der Assistenten Oberfläche und einmal mit der regulären Oberfläche.



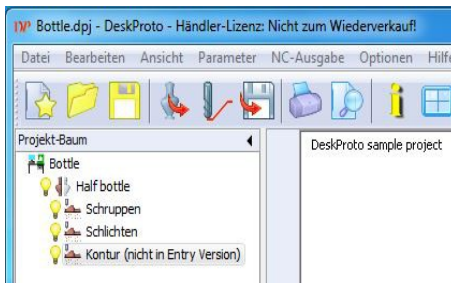
Unerfahrenen Nutzern wird empfohlen einen DeskProto Assistenten zu verwenden, dieser führt Sie durch all die nötigen Schritte um Werkzeugwege anhand ihrer eigenen Geometrie zu erstellen. Das Bild oben zeigt eine Typische Seite eines Assistenten.

Ein Assistent setzt die selben Parameter die auch im regulären Dialog gesetzt werden können. Beim Assistenten sind jedoch nur die wichtigsten Parameter in einer Sequenz von von Abfragebildschirmen aufgeführt. Einen Assistenten starten Sie über **Datei** → **Assistent starten**.

Bei Verwendung der regulären Oberfläche befinden sich die Parameter auf drei Ebenen:

1. **Projekt-Parameter** beinhalten den Namen der Geometriedatei und die Anzahl von Teilen, die Sie verwenden, um den Prototyp zu erstellen.
2. **Die Teil Parameter** definieren **was bearbeitet wird**. Sie definieren die Größe, Ausrichtung, Position und ähnliches. Innerhalb jedes Teil können ein oder mehrere Jobs verwendet werden.
3. **Job Parameter** definieren **wie etwas bearbeitet wird**. Diese sind die eigentlichen Fräsp Parameter. Es sind drei verschiedene Typen von Jobs möglich: zusätzlich zu den Standard (3D) Jobs, gibt es einen 2D und einen Bitmap Job.

Alle Informationen über einen Prototypen sind in einer Projektdatei gespeichert, welche beim starten geöffnet und beim schließen gespeichert wird. Die Projektdatei beinhaltet alle Fräsp Parameter und Ansichtsparameter. Die Geometrie wird nicht in der Projektdatei gespeichert, lediglich der Name der Geometriedatei wird gespeichert.



Sie können sich die Struktur eines Projekts baumartig vorstellen. Der Projektbaum wird Ihnen links in dem DeskProto Fenster angezeigt (siehe Bild oben). Wie Sie sehen besteht das Bottle Projekt aus einem Teil "Half bottle" und drei Jobs "Schruppen", "Schichten" und "Kontur". Vor jedem Job befindet sich eine Lampe mit der die Sichtbarkeit des Jobs an und abgeschaltet werden kann. Ein neues Projekt wird erst benannt wenn es das erste mal gespeichert wird.

**Hinweis:** Um eine 3D Datei in DeskProto zu laden müssen Sie ein Neues Projekt starten. Danach wählen Sie Geometrie Laden um eine .STL Datei zu importieren. Die 3D Datei wird innerhalb des Projektes für alle Teile und Jobs verwendet. Dies ist anders bei 2D Daten und Bitmap Daten, da diese jeweils nur für den einen Job verwendet werden. Sie können solche Jobs in den Teil Parametern oder durch einen rechts klick auf das Teil im Projektbaum hinzufügen. Um 2D Daten zu laden erzeugen Sie einen 2D Job und editieren dessen Parameter. Um Bitmap Daten zu laden erzeugen sie einen Bitmapjob und editieren dessen Parameter.

Die Funktionen von DeskProto können über das Drop-Down-Menü oder über die Tasten der Werkzeugleiste erreicht werden.

Die wichtigsten Menüs werden nachfolgend beschrieben:

\* Mit dem Ansicht Menü Sie die Seite von der Sie auf die Geometrie schauen ändern. Sie können die Ansicht auch verändern indem Sie an den farbigen Rädern am Bildschirmrand drehen oder mit den Maustasten innerhalb des Ansichtsfenster.

\* In dem Parameter Menü können Sie alle Geometrie und Fräs Parameter einstellen. Für einfache Fräsarbeiten reicht es aus nur den ersten Tab der Teil und Job Parameter zu bearbeiten. Die anderen Tabs kommen später, diese haben meist passende Standartwerte voreingestellt.

\* Das NC-Ausgabe Menü ist das wichtigste; Hier starten Sie die Werkzeugwegberechnung und können anschließend das NC-Programm erstellen.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit dieser Software, sie kann Ihnen sicherlich helfen ihre Prototypen schneller zu erstellen.

**FILOU**

Software GmbH

Hellkamp 1

D-33378 Rheda-Wiedenbrück



+49 (0) 5242 - 93 62 01



+49 (0) 5242 - 93 62 22



filou@filou.de



www.filou.de