



Vorlagen

Sie können unter Optionen > Allgemein eine Startvorlage festlegen, die bei jedem Start von Mol verwendet wird. Es ist aber auch ein Dialog zum öffnen von Vorlagen vorhanden. Klicken Sie einfach mit der rechten anstatt mit der linken Maustaste auf Datei Öffnen und es öffnet sich ein Dialog um Vorlagen zu öffnen. Dieser Dialog ist dem normalen Öffnen - Dialog ziemlich ähnlich, jedoch wird beim späteren abspeichern die geöffnete Datei nicht einfach überschrieben, sondern Sie werden nach einem neuen Dateinamen gefragt. Es ist auch möglich, Tastenkombinationen anzulegend, mit denen Sie bestimmte Vorlagen öffnen können. Hierfür geben Sie für den Tastenkombinationsbefehl (OpenTemplate) gefolgt von einem Leerzeichen und dem Dateinamen mit Pfad. zb: OpenTemplate c:\ordner\ihre Vorlage.3dm

Fang

Wenn Sie die Alt-Taste gedrückt halten sind die Fangoptionen vorübergehend abgeschaltet.

Kanten extrahieren

Neben den Kopieren & Einfügen Befehlen, können Sie auch Oberflächenkanten extrahieren indem sie eine Reihe von Kanten auswählen und den Verbinden - Befehl ausführen oder Sie drücken die Strg-Taste und verschieben die Kanten

Hintergrundbild spiegeln

Wie Sie bestimmt bereits wissen ist ein Hintergrundbild editierbar, während Sie sich im Bild Befehl befinden. Aber die versteckte Funktion ist, dass Sie das Bild auch spiegeln und kippen können. Wenn Sie ein Bild einfügen befindet es sich zuerst in einem Rahmen der ihnen ermöglicht das Bild zu skalieren. Klicken Sie auf eine Ecke und ziehen Sie diese auf eine gegenüberliegende Ecke.

Automatisches Verschieben

Wenn Sie mit der rechten Maustaste eine Ansicht verschieben, haben Sie vielleicht bemerkt, dass sobald der Mauszeiger in die Nahe einer Fensterbegrenzung kommt, die Ansicht automatisch weiter verschoben wird ohne das Sie die Maus weiter bewegen müssen.







Kanten/Linien teilen

Um Kanten/Linien zu teilen, wählen Sie die Kante/Linie aus und führen Sie dann unter Bearbeiten die Funktion Trimmen aus. Nun wählen Sie die Trimm-Punkte hinzufügen Taste und klicken dann dort auf die Kante/Linie wo dieser eingefügt werden soll. Dies kann beim Überblenden nützlich sein, da Mol derzeit das Überblenden nur zwischen zwei einzelnen Kanten erlaubt.

Konfiguration der moi.ini

Mol hat nur eine Konfigurationsdatei die während der Installation im Ordner (Vista/Win7)C:\Users\[ihr Name]\AppData\Roaming\Moi (XP) C:\Documents and Settings\ [ihr Name] \Application Data\Moi erstellt wird. Im Dialog Optionen in Mol können viele Parameter eingestellt werden, einige können jedoch nur direkt in dieser Datei geändert werden. Die .ini Datei ist eine einfache Textdatei in der die Parameter gruppiert aufgelistet sind. Die Gruppennamen sind in Eckigen Klammern [] geschrieben. Hinter jedem Parameter steht ein = gefolgt von dem jeweiligen Wert.

Mol auf einem USB-Stick

Mol bietet die Möglichkeit es auf einem USB-Stick zu installieren. Dazu gehen Sie folgendermaßen vor:

Nachdem Sie Mol auf dem Stick installiert haben und ihren Lizenz-Key eingegeben haben, mussen Sie lediglich die Datei moi_v2_license.key aus dem Ordner (Vista/Win7)C:\Users\[ihr Name]\AppData\Roaming\Moi

(XP) C:\Documents and Settings\ [ihr Name] \Application Data\Moi

auf den USB-Stick kopiern. Kopieren Sie die Datei in den selben Ordner in der sich auch die Moi.exe Datei befindet. Genauso sollten Sie auch die moi.ini Datei kopieren um auch ihre persönlichen Einstellungen auf dem USB-Stick zu haben.

